



SCOPO DELLA MANIFESTAZIONE

Scopo della manifestazione è quello di condividere e confrontare vari metodi di intervento per trarne crescita personale e di squadra con particolare attenzione a

- UTILIZZO delle attrezzature e strumenti operativi presenti sul mezzo di soccorso;
- ORGANIZZAZIONE di un soccorso complesso;
- GESTIONE totale di una scena di soccorso, con integrazione di altri Enti impegnati nell'evento e coordinato con il sistema di Emergenza Sanitario
- OPERARE E GESTIRE in modo sicuro il soccorso

STRUTTURA DELL'ASTI RESCUE GAME

Le prove da affrontare sono diverse e rivolte a- personale non sanitario (sono quindi esclusi quindi i laureati di primo e secondo livello in classi sanitarie di ogni tipo).

L'ASTI RESCUE GAME è strutturata in 8 (OTTO) scenari in cui verranno simulati eventi di tipo traumatico e non traumatico, in ambienti chiusi o all'aperto, nella città di Asti. Gli scenari saranno numerati ed il numero sarà riportato su un cartello esposto all'ingresso di ogni scenario.

AMMISSIONE

Saranno ammesse le prime 10 squadre che invieranno il modulo di iscrizione unitamente alla ricevuta del versamento della quota di partecipazione via mail al seguente indirizzo: astirescuegame@croceverdeasti.it
NON verranno prese in considerazione iscrizioni incomplete, parziali o di squadre che non hanno effettuato il versamento sul c/c IT79V0608510301000000032177.

Le squadre oltre la decima saranno tenute come riserve e ammesse alla gara in caso di rinuncia di una o più di quelle ammesse di diritto in ottemperanza a quanto precedentemente stabilito.

le caparre verranno restituite alle squadre ammesse in prima battuta, come descritto a capo del presente paragrafo, solo in caso di ritiro dalla gara entro il 15/04/2017 alle ore 23.00 pervenute solo ed esclusivamente all'indirizzo astirescuegame@croceverdeasti.it

Le squadre che non rientreranno nelle prime dieci e che quindi assumono il ruolo di riserva, verranno chiamate telefonicamente al numero fornito nel form di iscrizione, in ordine di presentazione di domanda valida entro e non oltre il 22/04/2017 alle ore 23. L'accettazione deve avvenire entro 24 ore dalla comunicazione, in caso di non risposta o di rinuncia la caparra non sarà restituita. A tutte le altre squadre non convocate entro il 22/04/2017 alle ore 23 la caparra verrà restituita.

Nel caso di iscrizione regolare di più squadre della stessa associazione, la prima domanda sarà accolta nel rispetto dei criteri sopracitati, l'altro team verrà mantenuto come riserva in coda a tutte le altre associazioni che ne hanno iscritto uno solo.

SVOLGIMENTO

La gara si svolgerà nella giornata di domenica 30 aprile 2017: tutti gli equipaggi iscritti affronteranno le prove previste; alla fine della giornata di gara verrà stilata la classifica.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni si intendono aperte da venerdì 1 aprile 2017 alle 00.01 a sabato 15 aprile 2017 alle 23.00 per i primi 10 equipaggi che invieranno il modulo completo e la ricevuta di versamento di euro 50 (cinquanta). I rimanenti equipaggi che presenteranno richiesta di iscrizione alla gara saranno considerate come riserve e verranno contattate dall'organizzazione quanto prima, comunque entro il 22/04/2017 alle ore 23.00 per la comunicazione dell'ammissione alla gara.

L'iscrizione dell'equipaggio comprende la partecipazione alla gara, banchetto di accoglienza, pacco gara, break bag e buffet finale.

Per i supporters il costo di partecipazione è di euro 20 a persona e comprende banchetto di accoglienza, pacco gara, break bag e buffet finale. Saranno ammessi tutti i supporters che ne daranno adesione entro il 24 aprile 2017 alle ore 23.

ACCREDITI

Gli equipaggi dovranno presentarsi tra le ore 7.30 e le 8 del giorno 30 aprile 2017. Eventuali deroghe o imprevisti dovranno essere comunicati e concordati con la segreteria operativa al più presto.

CONVENZIONI

Gli equipaggi che necessitano del pernottamento possono prendere contatti con la struttura convenzionata "Albergo Etico" (cso Galileo Ferraris 58, 0141 1769710, 150 mt dalla sede della Croce Verde) specificando all'atto della prenotazione l'iscrizione alla gara e comunicarlo via mail affinché l'organizzazione possa riservare all'interno dei propri, uno spazio idoneo al mezzo di soccorso.

Per i team iscritti l'albergo garantisce il seguente trattamento a notte comprensivo di prima colazione a buffet: camera tripla 90 euro/ camera quadrupla 110 euro/ camera doppia 70 euro

SQUADRE

Gli equipaggi devono formati esclusivamente da Volontari delle associazioni con regolare iscrizione, non ne potranno far parte: Medici e Infermieri Professionali. Ogni responsabile della squadra che parteciperà si farà garante circa la correttezza della composizione della squadra presentata; eventuali controlli che evidenzieranno inadempienze costituiranno titolo per l'espulsione della squadra. La partecipazione alla competizione è vietata ai minorenni. Possono partecipare come osservatori e comunque essere accompagnati da un maggiorenne previa sottoscrizione di liberatoria all'atto dell'iscrizione.

Le squadre iscritte possono essere composte al massimo da 4 soccorritori che abbiano conseguito e terminato il percorso formativo del 118 della propria regione.

I soccorritori dovranno indossare la divisa associativa completa dei d.p.i. personali in dotazione e previsti dalle leggi in materia di sicurezza.

I nominativi dei componenti e dei supporters devono essere preventivamente comunicati e confermati all'atto dell'accredito unitamente alle liberatorie.

Ogni squadra dovrà utilizzare il proprio materiale in dotazione sui mezzi di soccorso (vedi DOTAZIONE)

LIBERATORIE

Tutti i componenti delle squadre e i supporters devono compilare e firmare i seguenti moduli

- Liberatoria alla pubblicazione delle immagini audio/video fatte durante la giornata
- trattamento dei dati personali
- liberatoria di responsabilità verso Croce Verde Asti

DOTAZIONE

Gli equipaggi dovranno avere a bordo dell'ambulanza utilizzata per la gara la seguente dotazione:

- Barella auto caricante
- Telo portaferiti
- Sedia portantina
- Barella cucchiaio con cinghie
- Tavola spinale adulti con fermacapo e ragno
- Ked o estricatore
- Stecche rigide o a depressione

- Collari cervicali (più misure)
- Saturimetro
- Pallone di ambu adulto e pediatrico
- Set mascherine ambu
- Set cannule orofaringee
- Aspiratore secreti portatile
- Set medicazione (disinfettante, garze, bende, cerotti)
- Sfigmomanometro + fonendo
- Guanti monouso
- Mascherine protettive
- Occhiali protettivi
- Caschi protettivi
- Scarpe antinfortunistiche
- Bombola Ossigeno portatile
- Coperta isotermica
- Zaino completo per squadra appiedata

SIMULAZIONI

Ogni scenario prevede una simulazione di evento con una o più persone da soccorrere, più eventuali figuranti che potranno svolgere azioni di disturbo contraddistinti da nastro verde al polso.

Le simulazioni avverranno con qualsiasi condizione meteo.

TEMPO MASSIMO

Per ogni scenario sarà previsto un tempo massimo entro il quale ogni squadra dovrà completare le operazioni di soccorso. Il tempo verrà calcolato dalla discesa del primo soccorritore alla risalita di tutto l'equipaggio e alla chiusura di tutte le porte del mezzo.

In caso di raggiungimento del tempo massimo, la prova sarà interrotta.

Nel caso si presentasse uno scenario dove non si renda necessario il caricamento sul mezzo, i giudici lo espliciteranno prima dell'inizio della prova.

ORGANIZZAZIONE SCENARIO

Ogni scenario non sarà delimitato. Sarà invece segnalata apposita area per i supporters; seguendo le indicazioni del personale di prova vi sarà posizionato il pubblico che non dovrà né disturbare né suggerire.

Sarà presente personale di prova (es. giudici e tecnici) facilmente riconoscibili. Le prove potranno essere filmate e fotografate per eventuali contestazioni e le immagini saranno inoltre utilizzate per promuovere l'evento.

INTERRUZIONE DELLE SIMULAZIONI E DELLA GARA

Qualora venissero a mancare le condizioni di sicurezza, ad insindacabile suo giudizio, la direzione gara può modificare, sospendere o interrompere definitivamente una prova o l'intera gara.

Qualora la simulazione, le tecniche eseguite mettano a repentaglio la sicurezza dei partecipanti, la direzione ad insindacabile suo giudizio può sospendere la prova in qualsiasi momento.

Nel caso in cui qualsiasi persona presente sullo scenario avesse un malore reale può e deve interrompere la simulazione con l'esclamazione "NO PLAY".

RAGGIUNGIMENTO DEI LUOGHI

Sul mezzo di soccorso sarà presente un accompagnatore che avrà il compito di accompagnare il team, facilitare l'orientamento in città, la risoluzione di problematiche organizzative e l'interazione con la direzione gara.

COLLABORAZIONE SULLE SIMULAZIONI

In alcuni scenari le squadre in gara potrebbero collaborare con altre componenti del Sistema di Soccorso, ad esempio Vigili del Fuoco, Forze dell'Ordine, ecc.. Per garantire la sicurezza durante la simulazione, le componenti che collaboreranno con le squadre in gara, valuteranno in maniera insindacabile l'idoneità dei soccorritori allo svolgimento della prova. Nel caso in cui i soccorritori non vengano ritenuti idonei, la prova sarà interrotta ed alla squadra sarà assegnato un punteggio stabilito dalla Giuria (vedi VALUTAZIONI).

VALUTAZIONI

Le squadre saranno valutate in base alle tecniche di Primo Soccorso applicate, quindi l'approccio alla scena, le valutazioni iniziali, l'organizzazione del lavoro di squadra, le priorità assegnate al/ai ferito/i, le manovre di caricamento della/e vittima/e utilizzo corretto dei DPI (Dispositivi Protezione Individuale), la comunicazione con la C.O. (rappresentato dal Giudice referente), il giudizio dell'eventuale gruppo collaborante (es. VVFF, Forze dell'Ordine, Soccorso Alpino, ecc.). Non saranno utilizzati nelle valutazioni, fatta eccezione per la RCP, protocolli di intervento specifici, ma saranno seguite le regole generali per le operazioni di soccorso.

Nel caso si presentassero casi dove si renda necessario effettuare la RCP, la valutazione verrà effettuata secondo le ultime linee guida ILCOR 2015

COMUNICAZIONI

Durante la prova le eventuali comunicazioni e/o richieste di chiarimenti dovranno essere fatte esclusivamente dal leader della squadra al Giudice referente della valutazione nello scenario

Ai team non è consentito l'utilizzo del telefono cellulare per tutta la durata della gara.

PUNTEGGI

Al termine di ogni prova, ad ogni squadra verrà assegnato un punteggio ricavato dalle schede di valutazione dei giudici di gara; la classifica sarà stilata in base alla somma di tutti i punteggi ottenuti. In caso di parità di punteggio, verrà considerata vincitrice la squadra che ha completato le prove nel minor tempo.

A parità di tempo le squadre verranno sottoposte ad un quiz scritto a risposta multipla che ne decreterà il vincitore in base al numero delle risposte corrette. Nel caso dello stesso numero di risposte il tempo minore si aggiudicherà la prova.

DEBRIEFING FINALE

Ogni prova sarà coordinata da un Medico/Infermiere che avrà la funzione di responsabile della valutazione sullo scenario; le valutazioni verranno fatte da uno o due giudici mediante apposite griglie di valutazione con punteggi per ogni azione che verrà compiuta. Ad ogni prova verrà consegnato all'equipaggio copia della valutazione dell'intervento svolto.

VERIFICHE DEI MEZZI IN GARA

I mezzi degli equipaggi in gara potranno essere oggetto di verifica delle condizioni di sicurezza (es. usura pneumatici, livelli liquidi ecc..) da parte di personale qualificato in materia di guida sicura, così come potranno essere valutate le capacità di guida degli autisti su un percorso prestabilito o durante gli spostamenti.

RICORSI E CONTESTAZIONI

Durante la gara non sono ammessi scambi di informazione sugli scenari tra le varie squadre né durante i trasferimenti, né durante le pause. Gli equipaggi non dovranno visionare precedentemente gli scenari e non potranno assistere alle prove degli equipaggi che li precedono. La sanzione in caso di infrazione potrà variare da una penalizzazione nel punteggio fino alla squalifica della squadra ad insindacabile giudizio della direzione gara.

Sono ammesse contestazioni sulle valutazioni delle prove effettuate; la contestazione dovrà essere scritta nell'apposito modulo che verrà fornito dall'organizzazione e consegnata alla direzione gara che al termine della giornata valuterà i reclami pervenuti e ne stabilirà l'ammissibilità o meno. La non accettazione del ricorso da parte della direzione prevede la perdita del 50% del punteggio avuto nell'evento contestato. Eventuali comportamenti irragionevoli di componenti di una squadra nei confronti di giudici, simulatori, organizzatori, ecc. comporteranno la squalifica immediata della squadra stessa.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno due:

- * ASTI RESCUE GAME 2017 (premio ai primi 3 classificati) – somma di tutti i punteggi
- * MIGLIOR TEAM (premio al 1 classificato) - somma degli Item Speciali

REGOLAMENTO

Il presente regolamento può essere soggetto a modifiche fino al giorno prima della gara, fa testo il regolamento pubblicato sul sito ufficiale.

